

人物姓名

玩者姓名

## 職業與等級

## 種族 陣營 信仰

體重  
年齡  
性別  
身高  
體重  
瞳色  
髮色  
膚色

瞳色 髮色 膚色



### 龍與地下城人物表<sup>3.5C</sup>

屬性	數值	調整值	暫時數值	暫時調整值	總值	受傷/目前生命值	非致命傷害	速度			
力量 STRENGTH											
敏捷 DEXTERITY											
體質 CONSTITUTION											
智力 INTELLIGENCE											
睿智 WISDOM											
魅力 CHARISMA											
防禦等級					$= 10 + \boxed{\text{總值}} + \boxed{\text{盔甲加值}} + \boxed{\text{盾牌加值}}$	$\boxed{\text{敏捷調整值}}$	$\boxed{\text{體型調整值}}$	$\boxed{\text{天生防具}}$	$\boxed{\text{御勁調整值}}$	其他調整值	傷害減免
觸碰防禦等級					$\boxed{\text{遲滯防禦等級}}$						
先攻權調整值					$= \boxed{\text{總值}} + \boxed{\text{敏捷調整值}}$						
豁免檢定	總值	基本值	屬性調整值	魔法調整值	其他調整值	暫時調整值	環境調整值				
強韌（體質）											
反射（敏捷）											
意志（睿智）											
基本攻擊加值					$\boxed{\text{總值}} = \boxed{\text{基本攻擊加值}} + \boxed{\text{力量調整值}}$	$\boxed{\text{法術抗力}}$	$\boxed{\text{體型調整值}}$	$\boxed{\text{其他調整值}}$			
擒拿調整值					$\boxed{\text{總值}} = \boxed{\text{基本攻擊加值}} + \boxed{\text{力量調整值}}$	$\boxed{\text{體型調整值}}$	$\boxed{\text{其他調整值}}$				
攻擊			攻擊加值	傷害值	致命						
距離	類型		備註								
彈藥 _____ □□□□□ □□□□□ □□□□□ □□□□□											
攻擊			攻擊加值	傷害值	致命						
距離	類型		備註								
彈藥 _____ □□□□□ □□□□□ □□□□□ □□□□□											
攻擊			攻擊加值	傷害值	致命						
距離	類型		備註								
彈藥 _____ □□□□□ □□□□□ □□□□□ □□□□□											
攻擊			攻擊加值	傷害值	致命						
距離	類型		備註								
彈藥 _____ □□□□□ □□□□□ □□□□□ □□□□□											

技能

本職技能？	技能名稱	關鍵屬性	技能調整值	屬性調整值	級數	其他調整值
<input type="checkbox"/>	估價 ■	INT				
<input type="checkbox"/>	平衡感 ■	DEX*				
<input type="checkbox"/>	唬弄 ■	CHA				
<input type="checkbox"/>	攀爬 ■	STR*				
<input type="checkbox"/>	專注 ■	CON				
<input type="checkbox"/>	工藝 ■ (_____)	INT				
<input type="checkbox"/>	工藝 ■ (_____)	INT				
<input type="checkbox"/>	工藝 ■ (_____)	INT				
<input type="checkbox"/>	文件解讀	INT				
<input type="checkbox"/>	交涉 ■	CHA				
<input type="checkbox"/>	解除裝置	INT				
<input type="checkbox"/>	易容 ■	CHA				
<input type="checkbox"/>	脫逃 ■	DEX*				
<input type="checkbox"/>	偽造文書 ■	INT				
<input type="checkbox"/>	蒐集資訊 ■	CHA				
<input type="checkbox"/>	馴養動物	CHA				
<input type="checkbox"/>	醫療 ■	WIS				
<input type="checkbox"/>	躲藏 ■	DEX*				
<input type="checkbox"/>	威嚇 ■	CHA				
<input type="checkbox"/>	跳躍 ■	STR*				
<input type="checkbox"/>	知識 (_____)	INT				
<input type="checkbox"/>	知識 (_____)	INT				
<input type="checkbox"/>	知識 (_____)	INT				
<input type="checkbox"/>	知識 (_____)	INT				
<input type="checkbox"/>	知識 (_____)	INT				
<input type="checkbox"/>	聆聽 ■	WIS				
<input type="checkbox"/>	潛行 ■	DEX*				
<input type="checkbox"/>	開鎖	DEX				
<input type="checkbox"/>	表演 (_____)	CHA				
<input type="checkbox"/>	表演 (_____)	CHA				
<input type="checkbox"/>	表演 (_____)	CHA				
<input type="checkbox"/>	專業 (_____)	WIS				
<input type="checkbox"/>	專業 (_____)	WIS				
<input type="checkbox"/>	騎術 ■	DEX				
<input type="checkbox"/>	搜索 ■	INT				
<input type="checkbox"/>	察言觀色 ■	WIS				
<input type="checkbox"/>	巧手	DEX*				
<input type="checkbox"/>	觀察法術	INT				
<input type="checkbox"/>	偵察 ■	WIS				
<input type="checkbox"/>	求生 ■	WIS				
<input type="checkbox"/>	游泳 ■	STR*				
<input type="checkbox"/>	特技動作	DEX*				
<input type="checkbox"/>	使用魔法裝置	CHA				
<input type="checkbox"/>	繩技 ■	DEX				
<input type="checkbox"/>	_____					
<input type="checkbox"/>	_____					
<input type="checkbox"/>	_____					

批示：■表示未受訓亦可使用，本職技能請在口內打X  
\*表示有防具檢定減值（游泳的減倍加倍）

標示■表示未受訓亦可使用，本職技能請在□內打X

★表示有防具檢定減值（游泳的減值加倍）